



XIV. ročník soutěže Pohár Praha 6
školní rok 2015/2016



Dům dětí a mládeže Praha 6
ve spolupráci s MHMP, MČ Praha 6 a AŠSK

Propozice obvodního kola ve volejbalu pro žactvo základních škol a víceletých gymnázií



Pořadatel:	Dům dětí a mládeže Praha 6, U Boroviček 650/5
Spolupořadatel:	ZŠ Jana Wericha, Španielova 19, Praha- Řepy
Termín konání a prezenze:	Úterý 15. 3. 2016 starší žákyně, středa 16. 3. 2016 starší žáci, v 8.00 hod., ukončení cca 13.00 hod.
Místo konání, spojení MHD:	Tělocvičny ZŠ Jana Wericha, Španielova 19 Bus č. 180
Kategorie:	Starší žákyně (8.a 9.tř.) nar. 1999, 2000, 2001, 2002 Starší žáci (8.a 9.tř.) nar. 1999, 2000, 2001, 2002

Potvrzení účasti:	Do 4. 3. 2016 písemně , aby mohl být připraven systém soutěže. Nahlaste nejen účast, ale i ve které kategorii.
Soupisky a doklady: www.poharpraha6.cz	Obsahují jméno a příjmení, třídu, datum narození a potvrzení školy o zdravotním stavu žáků. Každý účastník má u sebe průkaz pojištěnce zdravotní pojišťovny a žákovskou knížku (pro případ protestu).
Vybavení:	Sportovní obuv (tenisky, sportovní obuv – nesmí být kopačky), jednotné očíslované dresy, vlastní hrací míč, vlastní lékárničku.
Povrch:	Parkety.
Z pravidel:	Hraje se dle pravidel volejbalu (www.volejbal.cz) a tohoto rozpisu. Na hřišti se hraje na dva vítězné sety. Družstvo tvoří maximálně 12 hráčů.
Účast:	Družstva škol MČ Praha 6 a MČ Praha 17.
Systém:	Systém turnaje bude určen dle počtu účastníků.
Rozhodčí:	Žádáme, aby každá škola zajistila 1 rozhodčího.
Šatny:	Jsou společné, slouží jako převlékárny, cenné věci uložte u vedoucích.
Startovné:	Náklady budou hrazeny z dotace MHMP, MČ Praha 6 a OR AŠSK.
Ceny:	Vítězná družstva obdrží poháry, věcné ceny, diplomy a členové nejlepších družstev škol MČ Praha 6, 17 medaile,
Postup: propozice stáhnete na www.ddmp Praha 6.cz	Vítězná družstva MČ ve všech kategoriích postupují do krajského kola v rámci SLZŠ.
Kontaktní osoba:	R. Mrzenová, mobil.tel. 606 453 983, e-mail: sport@ddmp6.cz



Mgr. Renáta Mrzenová
vedoucí soutěží

Mgr. Jana Škvorová
ředitelka soutěže

