

Dům dětí a mládeže Praha 6

U Boroviček 650/5, 163 00 Praha 6 - Řepy

Gymnázium, Praha 6, Nad Alejí 1952

Nad Alejí 1952/5, 162 00 Praha 6

Fakulta elektrotechnická

Českého vysokého učení technického v Praze

Technická 2, 166 27 Praha 6 – Dejvice



Vyhlášení obvodního kola soutěže Aplikační Software – kancelářské aplikace na Praze 6, 17 30. ročník 2015/2016

Soutěž vyhláší: Národní institut pro další vzdělávání (NIDV).

Pořadatel obvodního kola: Dům dětí a mládeže Praha 6

ve spolupráci s Gymnáziem Nad Alejí (www.alej.cz) a FEL ČVUT (www.fel.cvut.cz)

Termín: **středa 16.března 2016**

Místo konání: **Počítačová učebna FEL ČVUT.**

(Fakulta elektrotechnická, Technická 2, 166 27 Praha 6 – Dejvice,
místnost 115; přístup bude označen směrovkami)

Čas: **8:30 – 8:50** prezence, zahájení soutěže v 9:00hodin. Ukončení 13:00hodin.

Kategorie: žáci základních škol a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií.

Soutěžní úlohy:

- v rámci 120 minut soutěže bude žák řešit komplexní problém z některých následujících oblastí; **není nutné dokončit všechny úkoly** – např.:
 - řešení problémů za pomoci ICT (tabulkový procesor, kalkulačka, ...)
 - úpravu textového dokumentu a přepis textu dle zadané předlohy
 - tvorbu grafiky ve vektorovém nebo bitmapovém editoru
 - vytvoření prezentace na zadané téma a s předanými parametry
 - práci v předem neznámém programu nebo online aplikaci (žák se seznámí s nápovědou a pokusí se vyřešit zadaný problém)
 - odeslání emailu porotcům ve správném formátu

Hodnotí se preciznost vypracování, efektivnost jednotlivých řešení zejména v tabulkovém procesoru, vizuální podoba finální práce, použití pravidel práce se soubory a předávání dat k dalšímu zpracování (vhodné formáty exportu obrázků a dokumentů).

Přihlášky: e-mailem mv@ddmp6.cz - přihlášky musí být doručeny **nejpozději do 2. března 2016**

musí obsahovat: *jméno a příjmení, datum narození, adresu školy, třídu, adresu bydliště, emailovou adresu, kontakt na učitele + poznámky k požadavku na software, případně informace, zdali žák přijde s vlastním počítačem (notebookem).* (**viz. formulář přihláška**) preferujeme hromadné přihlášky více účastníků z jedné školy.

Maximální kapacita soutěže je omezena. V případě, že celkový počet přihlášených do kola překročí technické kapacity, bude omezen počet pozvaných účastníků z jednotlivých škol. Školy budeme 11.března informovat o počtu dětí nominovaných do obvodního kola.

Soutěž je postupová, v krajském kole jsou úlohy komplexnější, žák řeší úlohy na aplikace celkem 3 hodiny a koncepce úloh se může lišit od koncepce úloh v obvodním kole. Výherci krajských kol jsou porovnání s výherci v jiných krajích a ti nejlepší z celé republiky postupují následně do ústředního kola v červnu 2016.

Vyhlášení výsledků: Slavnostní vyhlášení a předání cen proběhne v prostorách FEL ČVUT (duben 2016). Pozvánku obdrží každý účastník. Výsledky budou také k dispozici na webových stránkách www.ddmp6.cz.

Kontakty na organizátora obvodního kola (Aplikační Software): Jaroslav Mochan, jaroslav.mochan@alej.cz

Kontakt na garanta organizace v rámci Prahy 6 a 17: Martin Vejvoda, mv@ddmp6.cz

Kontakt na organizátora obvodního kola: Tomáš Košťál, e-mail: kostatom@fel.cvut.cz

V Praze 11.2.2016

Ing. Jaroslav Mochan
Gymnázium Nad Alejí

Ing. Tomáš Košťál
FEL ČVUT

Mgr.Bc. Martin Vejvoda
DDM Praha 6